



# Flying Street Art

Meteorenweg280, 1035RN Amsterdam

+31 (0) 6151 844 69  
info@flyingstreet.art  
www.flyingstreet.art  
NL002453315B57

## Technischer Rider

„Hoopela“ – ein akrobatischer Walk-Act

3 x 30 Min. innerhalb von 4 Stunden

## Allgemeine Informationen

- Die Bühne ist ein statischer Luftring auf Rädern und wird von den Akrobatinnen sicher bewegt.
- Kinder dürfen sich währenddessen in unmittelbarer Nähe aufhalten.
- Während sich die Bühne bewegt treten die Artistinnen im Luftring auf.

## Technische Anforderungen

- Der Untergrund für die Route des Walk-Acts kann Asphalt, Kies oder sogar eine trockene Wiese sein. Weil wir selbst die Bühne ziehen, können wir weder bergauf noch bergab gehen. Kleine Unebenheiten sind kein Problem.
- Der statische Luftring hat inkl. Bühne und Räder eine Gesamthöhe von 3,20m.
- Die Bühne hat einen Durchmesser von 160cm, d.h. Straßen und Durchgänge müssen mindestens 180cm breit sein.

## Auf- und Abbau

- Der statische Luftring hat inkl. Bühne und Räder besteht aus 7 schweren Teilen. Wir freuen uns, wenn der Auf- und Abbau in der Nähe des Bereiches zum Be- und Entladen ist.
- Die minimale Raumhöhe für Indoor-Auftritte ist 4,00m, Unterführungen müssen mindestens 3,20m hoch sein.

## Ton

- Für eine stimmungsvolle Hintergrundmusik bringen wir unseren eigene mobile Musikanlage mit.

## Zeiteinteilung

- 30 Min. Ankunft und Entladen, 30 Min. Aufbau, 30 Min. Abbau und Laden.
- Insgesamt sind wir 2 Stunden vor unserem ersten Auftritt vor Ort.

## Zusätzlich benötigen wir:

- Einen Umkleidekabine (beheizbar an kalten Tagen) in unmittelbarer Nähe des Auftrittsortes mit einem Tisch, 2 Stühlen und 1 großen Spiegel sowie einer Toilette.
- Erfrischungsgetränke, Kaffee und Tee bereitstehen.
- Ein vegetarische Mahlzeit pro Künstlerin, vorzugsweise warm.

## Kontakt

Alle Angaben hier sind Richtwerte und können je nach Art der Veranstaltung variieren. Sollten Sie Zweifel an abweichenden Werten oder Konditionen haben, kontaktieren Sie uns bitte. Wir helfen Ihnen gerne weiter!